

# Regulamin gry miejskiej „Gra o Stolicę”

## INFORMACJE OGÓLNE

Termin: 11 listopada 2023 r., godz. 13.00 - 18.00

Zgłoszenia patroli rodzinnych/przyjacielskich: godz. 12.30, Sołtysówka w Jawiszowicach ul. Plebańska 9

Oficjalny start gry: godz. 13.00, sołtysówka w Jawiszowicach

Zakończenie gry: godz. 18.00, leśniczówka w Jawiszowicach

Miejsce: Teren Gminy Brzeszcze

Organizator: 1 Szczep Harcerski (7 GZ "Zielone Biedronki, 5 DH "Agrikola", 55 DSH "Desertum", Próbną Drużyną Wędrownicza w Jawiszowicach)

Współorganizator: Ośrodek Kultury w Brzeszczach, Sołtys Jawiszowic, Rada Sołtecka z Jawiszowic

Cele przedsięwzięcia:

- pobudzenie uczuć patriotycznych,
- bliższe poznanie kandydatów na bohatera szczepu,
- utrwalenie wiedzy o historii Polski podczas II wojny światowej i harcerzach zasłużonych z tamtego okresu,
- sprawdzenie przez uczestników swojej orientacji w terenie i umiejętności posługiwania się mapą,
- promocja i kultywacja miejsc pamięci położonych na terenie Gminy Brzeszcze,
- promocja atrakcji turystycznych oraz aktywnego spędzania czasu wolnego na terenie Gminy Brzeszcze,
- promowanie postaw harcerskich: patriotyzmu, patriotyzmu lokalnego, pozytywności,
- integracja środowiska Hufca ZHP Oświęcim z mieszkańcami Gminy Brzeszcze,
- wzmocnienie poczucia wspólnoty obywatelskiej,
- przybliżenie harcerskich obrzędów poprzez ognisko kończące.

## UCZESTNICZY

W grze miejskiej może wziąć udział każdy zainteresowany niezależnie od wieku. Uczestnicy podczas gry będą pracować w patrolach liczących 3-8 osób. Celem organizatorów jest przede wszystkim zachęcenie do udziału w wydarzeniu jak największej ilości osób.

W związku z tym, że przedsięwzięcie organizowane jest przez 1 Szczęp Harcerski w wydarzeniu wezmą również udział patrole zuchowe, harcerskie oraz starszoharcerskie, złożone z dzieci i młodzieży w wieku 6-16 lat.

Spośród patroli zuchowych, harcerskich i starszoharcerskich oraz osób niezrzeszonych do Związku Harcerstwa Polskiego zostaną wyłonieni i nagrodzeni zwycięzcy.

## ZGŁOSZENIA I WARUNKI UCZESTNICTWA W GRZE

Dla osób niezrzeszonych do Hufca ZHP Oświęcim:

- Warunkiem uczestnictwa w grze jest zgłoszenie oraz rejestracja grupy (patrolu) liczącej od 3 do 8 osób.
- Patrol rodzinny musi liczyć min. 2 dzieci.
- Koszt gry to 5 zł za osobę, a cena zawiera: ciepłe napoje, nagrody za miejsce na podium w danej kategorii patrolu, dyplomy, przypinki, materiały programowe.
- Wpłatę za cały patrol należy uiścić podczas odbioru pakietu startowego. Wpłaty tej dokonuje patrolowy.
- Zgłoszenia dokonać można poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego online dostępnego pod linkiem zamieszczonym na stronie internetowej Hufca ZHP Oświęcim do dnia 05.11.2023 do godz. 23:59 lub w dniu wydarzenia.
- Pakiety startowe będzie można odbierać w godzinach 12.30-13.00 przy sołtysówce w Jawiszowicach (ul. Plebańska 9).
- Punkty gry będą otwarte od godziny 13.00 do 17.00.
- Konieczne jest wybranie patrolowego – osoby reprezentującej zgłoszony zespół.
- Kolejnym z warunków uczestnictwa jest posiadanie min. jednego telefonu komórkowego podczas trwania gry, w celu umożliwienia organizatorom ewentualnego kontaktu z członkami patrolu.
- Dla osób, które nie ukończyły 18 r. ż., warunkiem jest obecność przynajmniej jednej osoby pełnoletniej w patrolu, bądź posiadanie pisemnej zgody na uczestnictwo w grze, podpisanej przez rodzica/prawnego opiekuna. Zgodę należy dostarczyć organizatorom w dniu gry (przed odebraniem pakietu startowego).

Dla członków Hufca ZHP Oświęcim:

- Warunkiem uczestnictwa w grze jest zgłoszenie oraz rejestracja patrolu liczącego od 3 do 8 osób.
- Drużynowa/y może wypełnić formularz w imieniu zastępu, po odebraniu zgłoszenia od patrolowego.

- Koszt gry to 5 zł za osobę, a cena zawiera: ciepłe napoje, nagrody za miejsce na podium w danej kategorii patrolu, dyplomy, przypinki, materiały programowe.
- Wpłatę za cały patrol należy uiścić podczas odbioru pakietu startowego. Wpłaty tej dokonuje patrolowy.
- Zgłoszenia dokonać można wyłącznie poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego online, który jest dostępny pod linkiem zamieszczonym na stronie internetowej Hufca ZHP Oświęcim do dnia 05.11.2023 r. do godziny 23:59.
- Pakiety startowe będzie można odbierać w godzinach 12.30 - 13.00 przy sołtysówce w Jawiszowicach.
- Punkty gry będą otwarte od godziny 13.00 do 17.00.
- Konieczne jest wybranie patrolowego – osoby reprezentującej zgłoszony zespół.
- Kolejnym z warunków uczestnictwa jest posiadanie min. jednego telefonu komórkowego podczas trwania gry, w celu umożliwienia organizatorom ewentualnego kontaktu z członkami patrolu.
- Patrole wszystkich metodyk, za wyjątkiem pionu zuchowego, mogą poruszać się zastępami samodzielnie, tj. bez konieczności obecności przybocznych i drużynowych.
- Dla osób, które nie ukończyły 18 r. ż. warunkiem uczestnictwa jest posiadanie zgody na przynależność do ZHP.

## ORGANIZATOR I SZTABY PRACUJĄCE NAD WYDARZENIEM

Organizatorem przedsięwzięcia jest 1 Szczep Harcerski, w skład którego wchodzi: 7 GZ "Zielone Biedronki, 5 DH "Agrikola", 55 DSH "Desertum". Próbną Drużyną Wędrownicza w Jawiszowicach.

Koordynatorka gry: phm. Małgorzata Bul HR

Zespół Organizacyjny

- phm. Małgorzata Bul HR
- sam. Kornelia Zając
- sam. Karolina Chochół
- dh. Natalia Głąb

Zespół Programowy

- dh. Kinga Ksol
- ćw. Dominik Samojedny

## Zespół Promocji

- ćw. Paweł Nawrocki

## Zespół Kwatermistrzowski

- sam. Zofia Bul
- ćw. Jakub Wawro
- ćw. Wojciech Sobieski
- dh. Aleksander Piwowarczyk

## UCZESTNICY GRY - ZOBOWIĄZANIA

- Aktywny udział w grze miejskiej.
- Poruszanie się tylko i wyłącznie pieszo, wszelkie inne formy poruszania się skutkują natychmiastową **dyskwalifikacją**.
- Przestrzeganie przepisów ruchu drogowego podczas poruszania się po mieście.
- Uczestnicy będący harcerzami zobowiązani są do przestrzegania Prawa Harcerskiego.
- Zgłoszenia organizatorom wszelkich sytuacji niebezpiecznych i stanowiących zagrożenie.
- Uiszczenia opłaty podczas odbioru pakietu startowego.

## SPRAWY RÓŻNE

- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu oraz niezwłocznego poinformowania o tym uczestników gry miejskiej.
- Organizatorzy nie zapewniają opieki nad niepełnoletnimi uczestnikami. Odpowiedzialność ta spoczywa na pełnoletnich opiekunach patrolu/rodzicach/prawnych opiekunach, którzy wyrazili zgodę na udział niepełnoletniego uczestnika w grze.
- Za nieprzestrzeganie niniejszego regulaminu organizatorzy mogą podjąć decyzję o usunięciu uczestnika z gry.
- Uczestnicy gry miejskiej biorą udział w wydarzeniu na własną odpowiedzialność i ponoszą wyłączną odpowiedzialność cywilną i karną za wszelkie straty/szkody, które spowodują. W przypadku uczestnika niepełnoletniego odpowiedzialność ponosi opiekun patrolu lub rodzic, który wyraził zgodę na udział w grze niepełnoletniego uczestnika.
- Akceptując powyższy regulamin uczestnik zrzeka się wszelkich roszczeń przeciw organizatorom gry miejskiej i organom ZHP w związku z wypadkami, stratami lub szkodami związanymi z imprezą, chyba

że wypadek, strata lub szkoda wynika z winy umyślnej lub rażącego zaniedbania organizatora.

## KONTAKT

W razie jakichkolwiek pytań zachęcamy do kontaktu z organizatorami:

phm. Małgorzata Bul HR

e-mail: [malgorzata.bul@zhp.net.pl](mailto:malgorzata.bul@zhp.net.pl)

Facebook: <https://www.facebook.com/hufiec.zhp.oswiecim/>

Strona internetowa: <http://www.oswiecim.zhp.pl/>

Organizatorzy gry miejskiej „Gra o Stolicę”