

## INFORMACJE OGÓLNE

**Termin:** 10 listopada 2019 r., godz. 10:00 - 15:30

**Oficjalny start gry:** godz. 11:00, Rynek w Oświęcimiu

**Zakończenie gry:** godz. 14:30, Rynek w Oświęcimiu

**Miejsce:** Tereny starego miasta Oświęcim

**Organizator:** Hufiec ZHP Oświęcim, Miasto Oświęcim

**Cele przedsięwzięcia:**

- wybór Bohatera Hufca ZHP Oświęcim, zakończenie Kampanii Bohater Hufca,
- poszukiwanie autorytetów dla młodego człowieka, kształtowanie postaw charakterystycznych dla zaproponowanych Bohaterów Hufca: Edmunda Wilkosza, Józefa Szajny, Marii Skłodowskiej-Curie,
- rozbudzenie postaw patriotycznych,
- sprawdzenie przez uczestników swojej orientacji w terenie i umiejętności posługiwania się mapą,
- promocja i kultywacja miejsc pamięci położonych na terenie Miasta Oświęcim,
- promocja atrakcji turystycznych oraz aktywnego spędzania czasu wolnego na terenie Oświęcimia,
- promocja Hufca ZHP Oświęcim, metody harcerskiej,
- promowanie postaw harcerskich: patriotyzmu, patriotyzmu lokalnego, pozytywności,
- Integracja środowiska Hufca ZHP Oświęcim z mieszkańcami Oświęcimia i Brzeszcz,
- wzmocnienie poczucia wspólnoty obywatelskiej, wspólnoty mieszkańców powiatu.

## UCZESTNICZY

Gra miejska skierowana jest do mieszkańców terenów Miasta Oświęcim i okolic. W grze miejskiej może wziąć udział każdy zainteresowany niezależnie od wieku. Mieszkańcy podczas gry będą pracować w patrolach liczących 2-7 osób. Celem organizatorów jest przede wszystkim zachęcenie do udziału w wydarzeniu rodzin z dziećmi. W związku z tym, że przedsięwzięcie organizowane jest przez Hufiec ZHP Oświęcim w wydarzeniu wezmą również udział patrole zuchowe, harcerskie oraz harcerzy starszych, złożone z dzieci i młodzieży w wieku 7-16 lat.

Spośród patroli harcerskich oraz osób niezrzeszonych do Związku Harcerstwa Polskiego zostaną wyłonieni i nagrodzeni zwycięzcy.

## ZGŁOSZENIA I WARUNKI UCZESTNICTWA W GRZE

**Dla osób niezrzeszonych do Hufca ZHP Oświęcim:**

- Warunkiem uczestnictwa w grze jest zgłoszenie oraz rejestracja grupy (patrolu) liczącej od 2 do 7 osób.
- Zgłoszenia dokonać można poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego online dostępnego pod linkiem zamieszczonym na stronie internetowej Hufca ZHP Oświęcim do dnia 9.11.2019 r. do godz. 12:00 lub w dniu wydarzenia, na punkcie startowym od godziny 10:00 do 11:00 na Rynku w Oświęcimiu.
- Pakiety startowe będzie można odbierać w godzinach 10:00 - 11:00 na Rynku w Oświęcimiu.

- Punkty gry będą otwarte od godziny 11:00 do 14:15.
- Konieczne jest wybranie patrolowego – osoby reprezentującej zgłoszony zespół.
- Kolejnym z warunków uczestnictwa jest posiadanie min. jednego telefonu komórkowego podczas trwania gry, w celu umożliwienia organizatorom ewentualnego kontaktu z członkami patrolu.
- Dla osób, które nie ukończyły 18 roku życia, warunkiem jest obecność przynajmniej jednej osoby pełnoletniej w patrolu, bądź posiadanie pisemnej zgody na uczestnictwo w grze, podpisanej przez rodzica/ prawnego opiekuna. Zgodę należy dostarczyć organizatorom w dniu gry (przed odebraniem pakietu startowego).

#### Dla członków Hufca ZHP Oświęcim:

- Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja patrolu liczącego od 2 do 7 osób.
- Drużynowa/y może wypełnić formularz w imieniu zastępu, po odebraniu zgłoszenia od patrolowego.
- Zgłoszenia dokonać można wyłącznie poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego online, który jest dostępny pod linkiem zamieszczonym na stronie internetowej Hufca ZHP Oświęcim do dnia 4.11.2019 r. do godziny 23:59.
- Pakiety startowe będzie można odbierać w godzinach 10:00 - 11:00 na Rynku w Oświęcimiu.
- Punkty gry będą otwarte od godziny 11:00 do 14:15.
- Konieczne jest wybranie patrolowego – osoby reprezentującej zgłoszony zespół.

- Kolejnym z warunków uczestnictwa jest posiadanie min. jednego telefonu komórkowego podczas trwania gry, w celu umożliwienia organizatorom ewentualnego kontaktu z członkami patrolu.
- Patrole wszystkich metodyk, za wyjątkiem pionu zuchowego, mogą poruszać się zastępami samodzielnie, tj. bez konieczności obecności przybocznych i drużynowych.
- Dla osób, które nie ukończyły 18 roku życia warunkiem uczestnictwa jest posiadanie zgody na przynależność do ZHP.

### ORGANIZATOR I SZTABY PRACUJĄCE NAD WYDARZENIEM

Organizatorem przedsięwzięcia jest Hufiec ZHP Oświęcim oraz Miasto Oświęcim.

Zespół Organizacyjny pracujący nad przedsięwzięciem pod przewodnictwem pwd. Renaty Dziędziel HO:

- dh. Roksana Oczkoś
- dh. Wiktoria Wojtkunat
- dh. Dawid Szczerba

Zespół Programowy pracujący nad przedsięwzięciem pod przewodnictwem pwd. Anny Jarek HO:

- pwd. Olga Matusik HO
- dh. Małgorzata Buł

Zespół Promocji pracujący nad przedsięwzięciem pod przewodnictwem dh. Katarzyny Dzidy:

- HO Maciej Hatłas

- dh Jakub Skucha
- dh. Marta Ficek
- dh. Julia Pilch
- dh. Małgorzata Bul

Zespół Finansowy pracujący nad przedsięwzięciem pod przewodnictwem dh. Wojciecha Chmury:

- dh Karol Momot

### UCZESTNICZY GRY - ZOBOWIĄZANIA

- Aktywny udziału w grze miejskiej.
- Przestrzeganie przepisów ruchu drogowego podczas poruszania się po mieście.
- Uczestnicy będący harcerzami zobowiązani są do przestrzegania Prawa Harcerskiego.
- Zgłoszenia organizatorom wszelkich sytuacji niebezpiecznych i stanowiących zagrożenie.

### SPRAWY RÓŻNE

- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu oraz niezwłocznego poinformowania o tym uczestników gry miejskiej.
- Organizatorzy nie zapewniają opieki nad niepełnoletnimi uczestnikami. Odpowiedzialność ta spoczywa na pełnoletnich opiekunach patrolu/rodzicach/prawnych opiekunach, którzy wyrazili zgodę na udział niepełnoletniego uczestnika w grze.

- Za nieprzestrzeganie niniejszego regulaminu organizatorzy mogą podjąć decyzję o usunięciu uczestnika z gry.
- Uczestnicy gry miejskiej biorą udział w wydarzeniu na własną odpowiedzialność i ponoszą wyłączną odpowiedzialność cywilną i karną za wszelkie straty/szkody, które spowodują. W przypadku uczestnika niepełnoletniego odpowiedzialność ponosi opiekun patrolu lub rodzic, który wyraził zgodę na udział w grze niepełnoletniego uczestnika.
- Akceptując powyższy regulamin uczestnik zrzeka się wszelkich roszczeń przeciw organizatorom gry miejskiej i organom ZHP w związku z wypadkami, stratami lub szkodami związanymi z imprezą, chyba że wypadek, strata lub szkoda wynika z winy umyślnej lub rażącego zaniedbania organizatora.

### KONTAKT

W razie jakichkolwiek pytań zachęcamy do kontaktu z organizatorami:

**pwd. Renata Dziędziel HO**

**e-mail:** [renata.dziedziel@zhp.net.pl](mailto:renata.dziedziel@zhp.net.pl)

**Facebook:** <https://www.facebook.com/hufiec.zhp.oswiecim/>

**Strona internetowa:** <http://www.oswiecim.zhp.pl/>

Organizatorzy Gry Miejskiej „Odnajdź bohatera!”